

Gust®







客户服务

关于本产品的疑问查询，请参考下面本公司客戶服务部门的联络方法。

电话

(02)2325-0156

星期一～星期五10:00～17:00　※ 拨号前请再度确认所拨号码无误。

地址

106 台北市大安区复兴南路一段323号11楼　台湾光荣特库摩股份有限公司

Steam®版『托托莉的炼金工房 ～亚兰德之炼金术士～ DX 中文版』客戶服务部门收

●恕不答复关于游戏内容相关攻略的问题。 ●本公司对于本产品的售后服务为发售日起的一年内。恳请见谅。 ●本公司对于购买错误而要求更换者，一律不予受理。请见谅。 ●本公司对于复制品、出租品或是营业使用品等一概不提供任何售后服务。

新产品介绍　http://www.gamecity.com.tw/

※ 本说明书所刊载之画面为开发中的内容。游戏内容之细节或有变更的可能。敬请理解。

STORY

在这个国家，有一种所谓冒险者的职业。
早在亚兰德尚未成为共和国之前…
为求能够前往更多的地方，
便开始进行冒险及开拓。
由于亚兰德的众骑士个个软弱，
故必须请一般大众协助完成工作，
求助外力逐渐制度化，
至今已成为一种正式的工作。
而我的母亲也是一名冒险者，
听说表现不凡，有点小名气。
不过…这么多年都没回来且音讯全无，
父亲和姐姐都认为可能已经…
但是我仍抱着希望…

CONTENTS

托托莉
【托托莉亚・赫尔默德】

身高	146cm
血型	A型

故事的主角。
天生内向胆小的性格，但自从学习炼金术之后，对自己多少有了一些自信心，性格逐渐获得改善。
和姐姐、父亲三人住在亚兰德的偏远渔村。
母亲乃卓越的冒险者，远近驰名。但多年以来，行踪成谜。
期望他日也能成为和母亲一样的冒险者，云游四方，寻找母亲。



萝乐娜
【萝乐莱娜・菲立克塞尔】

身高	153cm
血型	O型

托托莉的炼金术的师傅。
非常疼爱自己的第一个弟子的托托莉。
虽然以炼金术士的身分活跃于亚兰德，但是为了将炼金术传授给各式各样的人们而周游各地。并顺便带着霍姆寻找逃跑的师傅。



赛希

【赛希莉亚•赫尔默德】

身高	156cm
血型	A型

托托莉的姐姐。是一位非常严肃踏实的人。替代不在的母亲担当所有的家事。非常喜欢妹妹，但由于其容易担忧的个性而有点啰嗦。姐妹争吵的话，有时候会显露出孩子气的一面。



吉诺

【吉诺•克纳布】

身高	155cm
血型	B型

托托莉的童年玩伴的少年。性格积极纯真，开朗直爽。怀抱着成为冒险者而大大活跃的梦想，经常自称修行而在村落附近走动。至于为何想要成为冒险者，自己也说不上来。



梅尔维亚

【梅尔维亚·希伯】

身高	168cm
血型	O型

托托莉村中的冒险者前辈，赛希的挚友。性格开朗，豪放不拘。天生怪力且其冒险者的实力不容置疑。但因不喜麻烦费劲之事，故鲜少卯足全力行事。



敏敏

【敏敏·霍利尔·冯·修瓦兹兰格】

身高	152cm
血型	A型

亚兰德之某名门大小姐。无法忍受具有传统的家系被轻视，为了名扬天下，立志成为冒险者。虽然平时自视甚高且态度傲慢，事实上却是位努力家，厌恶卑劣之事。



史特尔克
【史特尔肯布鲁克·库拉哈】

身高	185cm
血型	A型

认真严谨刻苦的亚兰德王国的前骑士。五年前和托托莉的师傅萝乐娜共同行动，但现在为寻找置国家存亡于不顾，恣意失踪的前国王，行旅各地。但在各地却又必须关照新手冒险者，有如冒险者现场监督般的存在。

小姆

身高	60cm多
血型	無

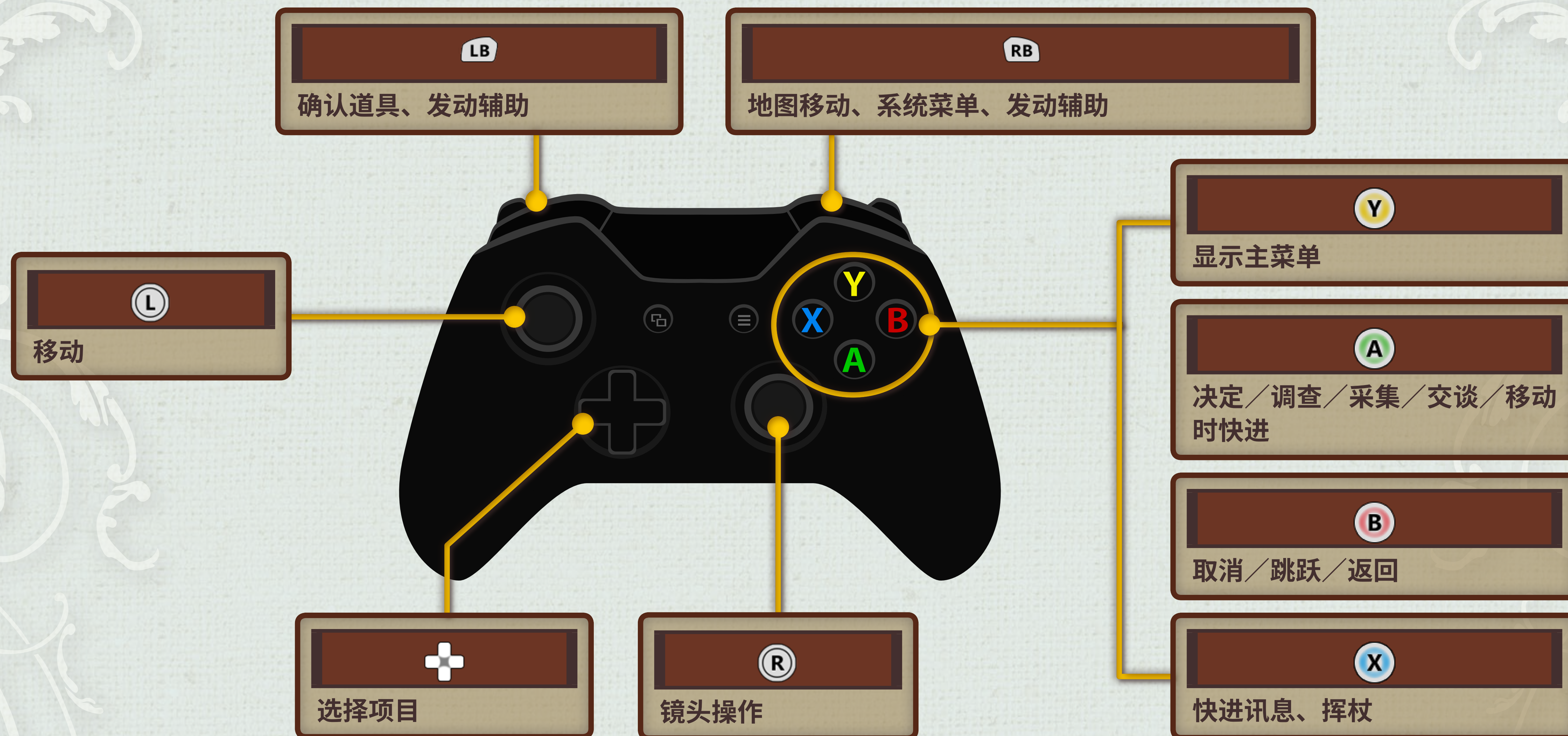
小小的霍姆，通称为小姆(萝乐娜命名)。萝乐娜为托托莉而制作的霍姆克鲁斯，能够充分协助工作，但是无法交谈。燃料为派。

马克
【马克·麦克布莱恩】

身高	172cm
血型	AB型

热爱机械而有点宅的青年。乐于从遗迹任意挖掘机械，并依照自己的风格，进行有趣的改造。
性格开朗外向。期望着有一天，无论何人都能够自然地使用机械。

操作游戏手柄


LB
确认道具、发动辅助
RB
地图移动、系统菜单、发动辅助
L
移动
Y
显示主菜单
A
决定／调查／采集／交谈／移动时快进
B
取消／跳跃／返回
X
快进讯息、挥杖
选择项目
R
镜头操作

键盘操作



Q
确认道具、发动辅助

E
地图移动、系统菜单、发动辅助

I
显示主菜单

K
决定／调查／采集／交谈／移动时快进

L
取消／跳跃／返回

J
快进讯息、挥杖

W/S/A/D
移动

T/G
镜头操作

↑/↓/←/→
选择项目

开始游戏的方法

于标题画面按下任一按钮后，出现以下的项目。
选择「New Game」或「Load Game」后即可开始游戏。

New Game	从头开始游戏。
Load Game	由保存处开始游戏。
Extra	依据游戏的进行状况，可以观看设定画或语音。
Option	设定游戏环境。
Exit Game	结束游戏。

※「Load Game」仅于保存有保存数据时可以选择。



详情请参阅 Extra…享受换装•设定画•语音 P.14

保存・载入

如欲进行保存，接近炼金工房的桌子上的日记，或是于世界地图按下RB开启系统菜单后，选择「保存」。
如欲进行加载，于炼金工房或世界地图显示系统菜单后选择「载入」，或是于标题画面选择「Load Game」。

如何载入



由标题画面



由炼金工房日记



于世界地图按下RB

系统菜单

系统菜单于接近炼金工房的桌子上的日记，或是于世界地图按下RB后显示。
于系统菜单，可以进行游戏数据的保存（保存）、读取（载入），或是变更BGM等。



系统菜单

项目	说明
保存	保存中途经过。
载入	由保存处继续进行游戏。
删除保存数据	删除保存资料。
返回标题	返回标题画面。
变更BGM	变更BGM。

设定

设定音量等游戏环境。
选择标题画面的「Option」、主菜单的「设定」后可以进行设定。
以可以将设定恢复为初始状态。

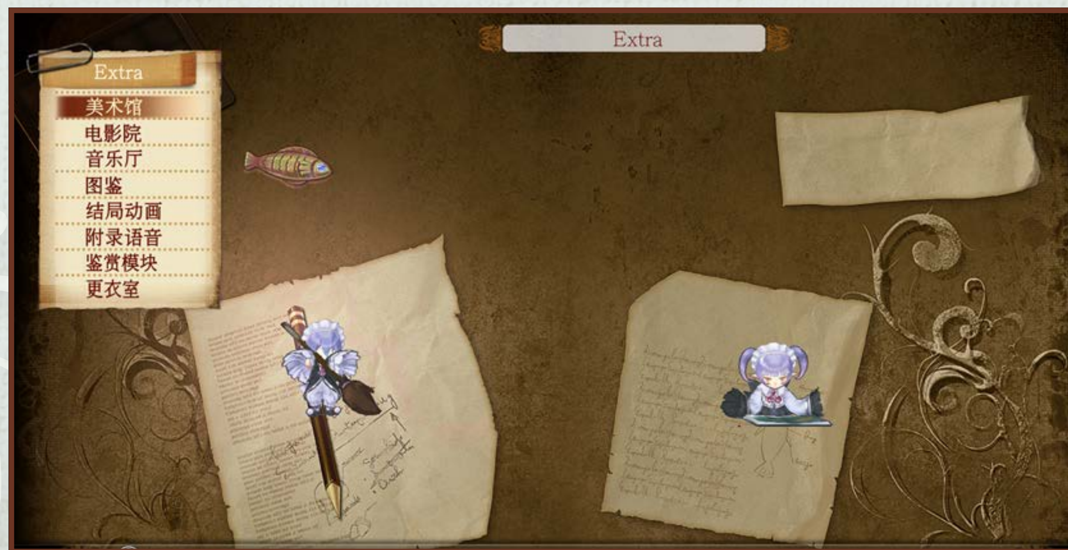


设定

voice	可以调整语音的音量。
BGM	设定BGM的音量。
S.E	设定音效的音量。
movie	设定影片的音量。

享受换装・设定画・语音

可以由标题画面的「Extra」浏览。
每当故事进展，可以享受换装或设定画、语音等。





游戏目标

托托莉的梦想为寻找下落不明的母亲。
打算获得巡回世界各地所需的冒险者证，成为熟练使用炼金术的冒险者。
但是如果无法于3年内完成冒险者公会的目标的话，冒险者证将会被吊销。
究竟托托莉是否可以成为熟练炼金术的冒险者，而踏上寻找下落不明的母亲的旅程？

冒险



调合



战斗



游戏的进行方式

委托



于酒吧或冒险者公会接受委托。

采集



进行探索，采集材料。

战斗



有时候会在探索地和怪物进行战斗。

调合



於錬金工房調合材料。

报告・交付



向酒吧或冒险者公会报告。

升级



重复发现，前往更为辽阔的世界…

托托莉的工作为何?

托托莉以成为熟练炼金术的冒险者为目标。
炼金术士的工作为调合道具。搜集调合所需的材料进行调合。
冒险者的工作为讨伐怪物、冒险，或达成委托。于采集炼金术材料的同时，也完成冒险者的工作吧！



材料由



探索地采集

	库存	购买	持有	单价
季刊鍊金術・第一期	1	0	0	700
限定 新約・我與炸彈	1	0	0	1000
限定 北國的魔女傳	1	0	0	1500
限定 新時代美術論	1	0	0	2000
限定 季刊鍊金術・第二期	1	0	0	3000
限定 閃耀飾品世界	1	0	0	3000
限定 古代藥物研究	1	0	0	5000
魔法草	20	0	0	5
魔法草	10	0	0	60
合计				0 克尔

城镇购买

学习新的调合

托托莉尚有部分无法调合的道具。
阅读参考书后，可以调合新的道具。

详情请参阅
采集调合之材料…城镇 P.33 商店 P.34
调合为何？ P.43

如何接受委托?

委托分别有柜台任务及好友任务这两种。
柜台任务为可以于阿拉尼亚村的葛哈酒吧，或是冒险者公会接受的来自人们的委托。
好友任务于角色来访炼金工房时被委托。
达成委托后，可以获得报酬。得到好的评价的话，有时候可以得到报酬的增额或是获得追加报酬。



于酒吧可以接受委托



委托者造访炼金工房

详情请参阅
柜台任务为何？ P.29
好友任务为何？ P.30

如何采集?

获得材料的方法有好几种。
在城镇中发现的、可以在商店购买的、探索城镇之外所采集的、与怪物交战而获得的…。
四处走走，出现采集记号的话探索看看吧！



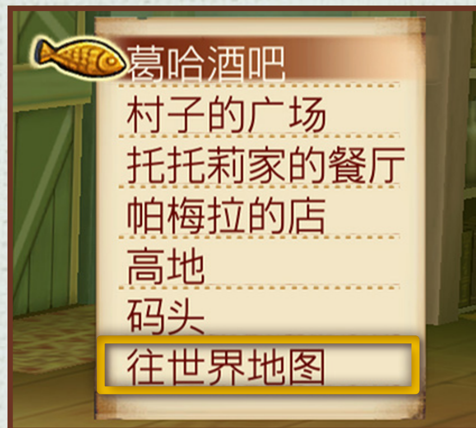
城镇之外也可以采集

采集记号

详情请参阅 采集调合的材料…城镇 P.33 商店 P.34

如何探索?

首先离开至村落之外。
游戏进展后，按下RB选择「往世界地图」，即可外出。
由于托托莉为弱女子，于出现怪物的村落外探索时，携伴同行吧！
于出外之前，整备装备。装备品可以于位于亚兰德的「男子汉武器店」购买、装备。





详情请参阅
于商店购买道具…城镇 P.33 商店 P.34
装备道具…整备装备 P.38

如何战斗?

于探索中的地图遭遇怪物后，即展开战斗。
于遭遇前按下Ⓧ的话，托托莉会挥杖。率先命中的话可以进行先发制人的攻击。
战斗中，炼金术士可以使用道具。





于遭遇怪物前以托托莉的挥杖进行先发制人的攻击



战斗中可以使用采集篮内的道具

详情请参阅 战斗…战斗的流程与画面的读法 P.39

达成任务的话？

向位于阿拉尼亚村的葛哈酒吧，或是亚兰德的冒险者的菲莉报告。
于期限内达成任务后，可以获得报酬。



可以于葛哈酒吧接受委托及进行报告



冒险者公会也可以接受委托及进行报告

详情请参阅
升级冒险者证的步骤 P.24
报告任务…柜台任务为何？ P.29

冒险者证为何?

托托莉正打算周游世界各地以探寻母亲。要离开阿拉尼亚村进行冒险，必须有成为冒险者的冒险者证，因此她计划前往都会的亚兰德取得冒险者证。
由于冒险者证有期限，托托莉必须提升冒险者的阶级，定期更新冒险者证。
于亚兰德的冒险者公会领取证照后，可以浏览「冒险者证」。
冒险者阶级可以于完成以冒险者证所能浏览的「发现」，并累积点数后提升。

发现名

发现的详细

托托莉的冒险者情报

升级冒险者证的步骤

1

于亚兰德的冒险者公会领取证照



2

进行冒险，获得发现



3

向冒险者公会报告，累积点数



4

冒险者证的阶级上升后，可以获得报酬，增加可前往的场所



发现为何?

发现为获得冒险者证点数的指标。可以于主菜单的「冒险者证」确认。



发现的例子

完成地图：可以藉由探索特定的几个地点获得。
发现地标：可以于调查存在于地点内之具有特征的场所后获得
讨伐怪物：击倒怪物后可以获得。
复活失去的知识：发现一定数量的调合品或采集物后可以获得。

更新冒险者证

依据取得冒险者证3年后是否到达一定的阶级，而决定是否能够继续冒险，或是失去冒险者证。为了能够继续冒险必须不断的升级。



世界地图

城镇的周围有着可以搜集调合材料的探索地。冒险者证的阶级上升，或推进探索程度时，可以前往的场所会增加。于世界地图的移动会经过所定的天数，移动中也会发生事件或战斗。

所选择的探索地的情报



探索地

移动所需天数

消耗LP

世界地圖的操作

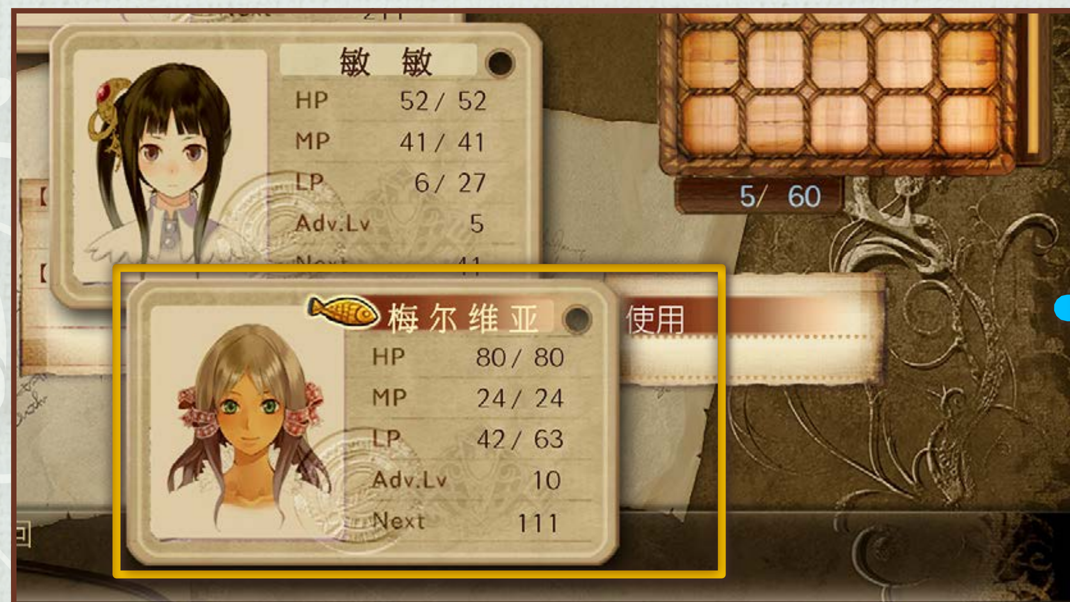
以✚选择移动方向，于移动后按下Ⓐ的话，即可进入该场所。

以Ⓛ切换为快捷移动模式，移动光标选择目的地。

于移动中按下Ⓐ后可以快转移动，按下Ⓑ可以中途取消移动。

LP为何？

LP就像HP或MP一样，各个角色都有，于世界地图移动后减少。战斗时遭受特殊攻击的话，有时候也会减少。LP降到25%以下的话，攻击力、防御力会降低，回合轮到自己的速度也会降低。返回村落或城镇睡觉，或是使用派等道具后回复。



使用道具后



LP也会回复

柜台任务为何?

柜台任务为城镇的人们的委托。
可以于阿拉尼亚村的葛哈酒吧，或是亚兰德的冒险者公会接受。
满足达成条件报告后，可以获得报酬。
成果良好的话，有时候可以得到报酬的增额或是获得材料道具。



任务的种类

任务有以下的种类。

采集	交付于探索地获得的道具。
调合	调合道具进行交付。
讨伐	讨伐怪物，进行报告。

好友任务为何?

好友任务为直接从队伍的角色承接的委托。
达成委托的话，交友值会上升。
队伍的角色有时候会直接访问炼金工房，告知想要的道具。回应请求的话，或许可以得到好处也说不定。



好友任务

达成好友任务的话?

达成好友任务并与队伍的角色关系变好后，会发生个别的事件，或是容易于战斗提供辅助等种种好处。



容易提供辅助



发生事件

确认委托完成状况

接受委托后，画面的左上方显示任务信息
目前所接受的委托，也可以以Ⓨ开启主菜单之行程浏览。

11/11 2 Year
12/6
11/21
11/24
11/27
11/28
∞

期限

委托的场所

：于亚兰德（冒险者公会）所接受的委托。

：于阿拉尼亚村（葛哈酒吧）所接受的委托。

期限	
8/ 4	未达成的委托（日期为期限）
7/ 8	已达成的委托尽早报告吧！
	超过期限的委托（于柜台被取消）
∞	无期限的委托

获取对应品质的奖励吧！

达成状况的评价依据委托的种类而判定。
采集：交付道具的质量之平均
调合：交付纳品的质量之平均
讨伐：击倒的回合、与敌人的等级差

城镇

城镇中也有可以采集材料的场所。出现采集记号的话，探寻看看吧！

城镇分布于好几个地图。到达为出入口的地点的话可以于地图间相互移动。

随着游戏进展，可以通过RB直接移动至曾经造访过的地图。



城镇中也有采集点

商店

于城镇的商店可以购买或出售道具。
商店还出售有参考书或材料。
故事进展后，可以登录调合道具。

贩卖品一览

合计金额

道具情报

持有金钱

如何移动?

城镇的周围有着可以搜集调合材料的探索地。冒险者证的阶级上升后，可以前往的场所会增加。
移动会消耗LP。



有障碍物时怎么办?

于探索地采集道具。有时候会出现怪物，或是障碍物。部分场所可以使用调合的道具除去障碍物后前进。



小的高低差可以用Ⓑ跳跃



以道具爆破岩石等后前进

加为伙伴

托托莉并不擅长与怪物战斗。
积极的借用伙伴之力吧！
故事进展后，成为伙伴的角色会增加。



加为伙伴

如何使其成为伙伴

向位于城镇的角色交谈后，可以使其成为伙伴。

如何与伙伴道别

打算自队伍中移除时选择「道别」。
道别前，先卸除给予的装备品吧！
即使道别，于村落或城镇中交谈的话便可以成为伙伴。



与伙伴道别

详情请参阅
整理装备 P.38

整理装备

以Ⓨ开启主菜单，于「状态」选择角色后，可以变更装备。
装备品可以于游戏进展后于「男子汉武器店」调合。



装备品的种类

武器	攻击力上升。有时候可以使用技能。
防具	防御力上升。
装饰品	参数上升。部分拥有特殊效果。

变化

参数上升时以红字，下降时以蓝字显示。

战斗的流程与画面的读法

于探索地等原野接触怪物后即展开战斗。
战斗时，可以依据所显示的行动顺序执行攻击或防御等战斗指令。仅限炼金术士可以以战斗指令使用采集篮内的道具（材料箱内的道具无法使用）。
辅助量表积满后，伙伴会协助托托莉。
全体参数的HP变为0（全灭）后，返回炼金工房。
虽然游戏不会结束，但是会经过一定的天数。

战斗指令

辅助量表



行动顺序

由右依序行动。有时候顺序会产生变化。

参数

HP：伤害的耐久值。成为0的话即无法战斗。
MP：于战斗使用技能后消耗。
LP：移动后消耗。降为25%以下后战斗力会降低。

详情请参阅
战斗指令 P.40
辅助托托莉 P.41

战斗指令

战斗指令可以依照行动顺序执行。
炼金术士还可以使用道具。

攻击	进行武器的普通攻击。
道具	使用道具。仅限炼金术士可以使用。
技能	使用技能。消耗MP。
防御	减轻来自敌人的伤害。
逃跑	脱离战斗。如对手为敏捷的敌人或强敌的话，无法轻易逃逸。



普通攻击



使用道具攻击

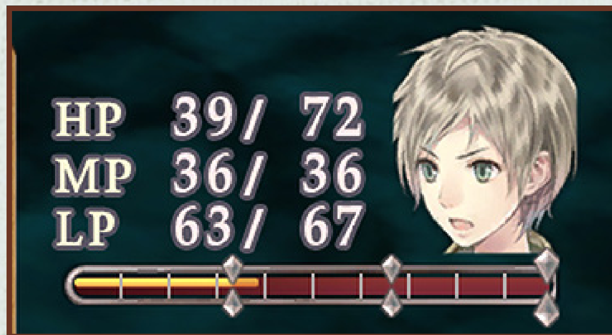
道具有其使用次数

托托莉及萝乐娜可以使用采集篮内的道具。
于攻击或恢复使用调合的道具吧！
部分道具可以复数次使用。
使用次数显示于图标上方。



辅助托托莉

辅助量表积满后，伙伴会协助托托莉。
进行辅助后消耗。



辅助量表

辅助量表累积的时机为…

- 托托莉以道具攻击时
- 托托莉成为攻击对象时
- 伙伴采取任何行动时

辅助系统

于对白显示时，以LB・RB选择角色后即可提供辅助。掩护托托莉免于攻击，或是进行追击。



选择要请谁提供辅助

状态异常为何?

战斗中遭受特殊攻击或道具攻击后，有时候会引起中毒或睡眠等状态异常。

	中毒	战斗中，每一行动即遭受伤害。
	诅咒	加强效果会被减弱。
	盲目	攻击之命中率及回避率会下降。
	麻痹	攻击力、防御力、敏捷下降。
	睡眠	变成无法行动。遭受攻击后必定恢复。

其他还有降低参数的特殊攻击。



状态降低中



正遭受状态异常（中毒）

调合为何?

调合材料，制作新的道具。
于炼金工房内的炼金釜前按下Ⓐ后，可以调合道具。
按照配方，需要复数的材料。
于事件或商店获得参考书后，可以制作的道具会增加。



炼金工房内的炼金釜

道具情报

道具拥有下列的情报。

配方	表示调合该道具所需的材料。
品质	依据材料的质量，所调合的道具的质量会受到影响。
等级	较托托莉的等级高的话，调合的成功率会下降。
效果	可附加的效果。依据材料的质量而定。
特性	道具的附加效果。可以由材料继承而附加。

道具名
等级
效果
品质
特性

使用 魔女的秘药 C
无害
品质 36 等级 9
【效果】 使目标陷入中毒状态
物理伤害・小
【特性】 非常臭
效果安定・中

调合步骤 <决定道具选择材料>

1 决定调合的道具

由一览选择调合的道具。
材料不足的道具（×）无法选择。△为材料也可以调合的道具。



选择魔女的秘药

2 选择材料

选择做为材料的道具。
依据材料，所调合的道具的效果或质量也会不同。
材料的等级越高的话，效果量表也越长，超越界线的话可以附加效果。



材料的等级越高的话，效果量表也越长

调合步骤 <调合后附加特性>

3 天数经过与成败判定

调合除了材料之外，还使用托托莉的MP。
调合所需天数经过后，道具即告完成。
依据道具的难易度或托托莉的MP量，有时候会失败。



4 选择特性

于消耗额等级范围内，由特性候补一览中选择继承特性。
消耗额等级依据材料的等级而定。

MP不足时怎么办？

MP不足时，在炼金工房内的沙发休息吧！



调合之后?

如同材料一般，有质量之分。
以高质量的材料调合后，有时候会附加效果。

项目	说明
品质	S>A>B>C>D>E的6阶段。越高的话，调合的道具的消耗额等级就越高。此外，交付时的评价也越高。
品质	越高的话，效果量表也越容易增长，有时候还可以获得奖励效果。
效果	依据效果量表所可以获得的效果。
特性	调合的道具，可以继承材料的特性。
消耗额等级	越高的话，可以附加越多的特性于道具。

品质
等级
消耗额等级



特性之例

品质上升：调合所完成的道具的质量上升。
活着的：战斗中，托托莉的HP降到20%以下的话，附加有此特性的道具会被自动使用。
使用次数＋1：可以使用的次数增加1次。

品质
效果



武器调合为何?

故事进展后，可以于亚兰德的「男子汉武器店」制作装备品。
材料为「金属块」与「布料」，或是其上级道具。
选择要制作的装备品后，即会显示所拥有的道具中可以做为材料的道具。



可以于「男子汉武器店」进行调合

选择武器调合的材料

1 决定制作的装备品

由一览中选择制作的装备品。



制作铁杖

2 选择材料

选择做为材料的道具。依据材料，所调合的装备品的效果或质量也会不同。



选择亚铅矿做为材料

3 装备品完成

支付费用，领取装备品。

附加有效果的武器

进行武器调合时，选择效果与特性。
可以改造为有助于战斗的装备。

效果

效果有「追加效果系」与「参数系」2种。
追加效果系可以赋予于战斗时有效的特殊效果。
参数系可以提升所装备的角色的参数。

效果之一例

治愈之力　：HP于每回合回复。
攻击力＋3：攻击力上升3。

特性

特性由材料继承。选择拥有打算让装备品继承的特性的物品做为材料吧！

由材料被继承的特性



特性之一例

赋予毒　：以一定的机率给予敌人毒。
伤害回馈：普通攻击所给予的伤害的数％回馈于自己的HP。

主菜单画面的读法

于世界地图或原野画面按下Ⓨ的话，可显示主菜单。
可以浏览伙伴的状态或是持有物、任务、冒险者证的阶级等。

日期

游戏中的年月日。

行程

接受委托的任务的行程。

菜单

可以浏览道具、状态、图鉴、行程、冒险者证、设定。

期限与达成状况

任务的期限。达成状况以图标显示。



状态

显示目前的伙伴的参数。由此也可以装备。

持有金钱

目前的持有金钱。

主菜单



主菜单

主菜单

道具	目前所持有的道具。于炼金工房内材料箱亦为对象。
状态	可以浏览角色的参数或技能。也可以变更装备。
图鉴	可以浏览道具、怪物、角色、冒险者证、HELP。
行程	显示目前所接受的任务。
冒险者证	可以浏览发现的一览。
设定	可以设定语音或BGM等的音量。

详情请参阅

冒险者证为何？ P.23

发现为何？ P.25

设定 P.13

道具

道具情报

所持道具一览



副菜单

可以确认道具或更换。道具仅可以于炼金工房内，由材料箱取出或放入道具。
将探索中想要使用的道具放入采集篮。

道具损坏!

采集篮内的道具，有时候会劣化或损坏。损坏的道具无法使用。

副菜单

选择道具后按下Ⓨ后，显示副菜单。

排序功能	以特定的顺序排列道具。
选择要丢弃的道具	选择要丢弃的复数的道具。
选择并送往采集篮	选择要送往材料箱的复数的道具。

状态 <参数>

可以确认队伍成员的参数或装备。

参数

装备

技能一览

技能情报

状态

HP	伤害的耐久值。成为0的话即无法战斗。
MP	因调合或战斗时的技能而消耗。
LP	因移动而消耗。降为25%以下后战斗力会降低。
攻击力	影响给予敌人的伤害。
防御力	影响遭受来自敌人的伤害。
敏捷	影响行动的顺序、回避率、逃走成功率等。
抗性	影响遭受来自敌人的属性伤害（火、冰、雷、土）。

状态 <等级与装备>

可以确认队伍成员的参数或装备。





Adv.Lv、炼金术等级、交友值

Adv.Lv	因战斗而上升。Lv上升后参数会上升。
炼金术等级 (仅限托托莉)	因调合而上升。越高的话，调合的成功率越高。
交友值 (托托莉以外)	与托托莉的关系程度。藉由好友任务上升。

装备

	武器	攻击力上升。
	防具	防御力上升。
	装饰品	参数上升。部分拥有特殊效果。

图鉴



可以确认道具或怪物，以及角色的详细。

冒险者证可以确认发现的一览，以此做为发现的提示吧！

HELP还可以确认游戏的操作。

随着游戏的进行，信息也会为之增加。

行程



任务一览

任务情报

可以确认目前所接受的任务情报。